

entidad local.

Tema 9.— Régimen disciplinario. Procedimiento sancionador. Incompatibilidades. Responsabilidades civil, penal y administrativa de las entidades locales, sus autoridades y funcionarios.

GRUPO II

Tema 1.— Area de Secretaría. Archivos. Centro de Documentación. Asesoría Jurídica. Control de expedientes.

Tema 2.— Area de Intervención y Depositaria.

Tema 3.— Area de Depositaria y Recaudación.

Tema 4.— Area de Rentas e Inspección.

Tema 5.— Area de Registro y Control de expedientes.

Tema 6.— Area de Personal.

Tema 7.— Area de Bienestar Social.

Tema 8.— Area de Población. Padrón, Censos y Elecciones.

Tema 9.— Area de Urbanismo y Arquitectura.

Tema 10.— Area de Ingeniería, Vialidad y Electricidad.

Tema 11.— Area de Seguridad Ciudadana: Policía Municipal y Bomberos.

GRUPO III

Tema 1.— Historia de la Informática. Evolución. Máquinas electro magnéticas y tratamiento informático. Conceptos básicos.

Tema 2.— Hardware: Unidad Central. Memoria Central. Unidad Aritmético-Lógica. Unidad de Control. Reloj. Circuitos asociados. Ciclo de instrucción.

Tema 3.— Hardware: Elementos periféricos. Soporte de la información. De los periféricos electromecánicos a los magnético ópticos.

Tema 4.— Software básico (I). Sistemas operativos. Programas de control. Gestión de datos.

Tema 5.— Software básico (II). Control de canales y periféricos. Gestión de trabajos. Protección de memoria. Coordinación entre entradas y salidas. Traductores, ensambladores, compiladores. Programas de servicio.

Tema 6.— Software básico (III). Introducción a la programación. Lenguaje máquina, ensamblador y algorítmico. Estructura de la programación y clases de instrucciones.

Tema 7.— Software básico (IV). Organigramas. Técnicas. Estructuración. Componentes. Metodología. Bucles. Contadores. Bifurcaciones. Switches. Tablas de memoria.

Tema 8.— Software básico (V). Tablas de decisión. Clases. Tipos. Conversión a programas.

Tema 9.— Software básico (VI). Métodos estándar de programación. Programación modular. Línea Principal. Módulos, rutinas y subrutinas. Subrutinas internas y externas. Programación estructurada.

Tema 10.— Lenguajes de Programación (I). Lenguajes de programación máquina. Ensamblador simbólico. Macroensamblador. Ventajas y desventajas de los lenguajes simbólicos con respecto a los máquina.

Tema 11.— Lenguajes de Programación (II). Tipos: Científico, Gestión, Multipropósito, Especializados y Traductores.

Tema 12.— Lenguajes de Programación (III). RPG III. Conceptos Generales. Estructura de Programa Fuente. Hojas de Codificación. Ciclo Lógico.

Tema 13.— Lenguajes de Programación (IV). R.P.G. III. Programación con y sin ciclo. Sentencias directrices del compilador y nombres simbólicos. Códigos de operación.

Tema 14.— Lenguajes de Programación (V). R.P.G. III Tablas y series. Estructuras de datos.

Tema 15.— Lenguajes de Programación (VI). RPG III. Consideración sobre archivos.

Tema 16.— Lenguajes de Programación (VII). RPG III. Archivos Workstn y subarchivos.

Tema 17.— Lenguajes de Programación (VIII). RPG III. Comunicación con otros programas del sistema. Compilación. Prueba y Depuración (DEBUG).

Tema 18.— Lenguajes de Programación (IX). BASIC. Mandatos de control.

Tema 19.— Lenguajes de Programación (X). BASIC. Instrucciones y funciones.

Tema 20.— Conceptos Generales de Ficheros. Bloques. Registros. Clases de registros. Longitud fija y longitud variable. Detección de fin de fichero.

Tema 21.— Organización de Ficheros. Organización secuencial, directa, indexada y particionada. Estructura. Tratamiento de adiciones. Reorganización y proceso de éstos ficheros.

Tema 22.— Tipos de ficheros según funciones: Permanentes, de movimiento, de maniobra, históricos.

Tema 23.— Ficheros físicos, ficheros lógicos, ficheros join.

Tema 24.— Organización de los datos en la memoria (lista, tablas, matrices, arborescencias, anillos).

Tema 25.— Acceso a ficheros secuenciales y aleatorios. Algoritmos de acceso a ficheros secuenciales y aleatorios.

Tema 26.— Explotación del ordenador. Recogida de datos. Planificación del trabajo. Operaciones máquina. Seguridad de la explotación.

Tema 27.— Monoprogramación. Multiprogramación. Multitratamiento. Tiempo compartido.

Tema 28.— Procesos batch. Procesos interactivos. Preparación, organización, gestión.

Tema 29.— Gestión del sistema operativo para multiprogramación. Swapping. Memoria virtual. Ejecución y enlace de programas. Subrutinas de interrupción. Solapamiento. Reubicación y fragmentación de programas.

Tema 30.— Teletratamiento (I). Introducción. Desarrollo. Areas de aplicación.

Tema 31.— Teletratamiento (II). Hardware. Red de transmisión. Velocidad. Código. Adaptadores.

Tema 32.— Teletratamiento (III). Software. Prioridades. Distribución de la informática. Lenguajes.

Tema 33.— Equipos y sistemas de transmisión de datos.

Tema 34.— Análisis (I). Documentación. Cuadernos del analista, del programador, del operador, del usuario. Manuales. Referencias Cruzadas.

Tema 35.— Análisis (II). Objeto del análisis. El Analista. Origen y formación básica. Responsabilidades y cualificaciones del analista. Concepto de Proyecto. Objetivos. Fases del Proyecto. Organización del proyecto.

Tema 36.— Análisis (III). Análisis de una aplicación. Fases del análisis. Análisis funcional. Análisis orgánico. Descripción de cuadernos de carga.

Tema 37.— Análisis (IV). Metodología del tratamiento de la Informática. Etapa de Estudio de necesidades y Estimación de medios.

Tema 38.— Análisis (V). Metodología del tratamiento de la Informática. Etapa de Definición de medios.

Tema 39.— Análisis (VI). Metodología del tratamiento de la Informática. Etapa de Puesta en Marcha y de Explotación.

Tema 40.— Análisis (VII). Puntos fundamentales del análisis y de la programación: Documentos de toma de datos y de salida, Diseños de pantallas, Procesos de reanudación, Optimización de programas, Tests y juegos de ensayos.

Tema 41.— Sistemas digitales y analógicos.

Tema 42.— Algebra de Boole. Lógica combinacional. Método Karnaugh.

Tema 43.— Representación de la Informática. Sistemas de Numeración. Códigos de numeración.

Tema 44.— Aritmética binaria. Complementos a 1 y a 2. Coma fija y coma flotante.

Tema 45.— Fundamentos de estadística.

Tema 46.— Estadística computacional.

Tema 47.— Sistemas de control. Sistemas 38 (I). Funciones y sintaxis. C.I.'s.

Tema 48.— Sistemas de control. Sistemas 38 (II). Mandatos de uso habitual.

Tema 49.— Sistemas de control. Sistema 38 (III). Programas de utilidad: Programa de Utilidad de Entrada Fuente.

Tema 50.— Sistemas de control. Sistema 38 (IV). Programas de utilidad: Programa de Utilidad de Archivos de Datos.

Tema 51.— Sistemas de control. Sistema 38 (V). Programas de utilidad: Programa de Utilidad para Consulta Seleccionada.

Tema 52.— Sistemas de control. Sistema 38 (VI). Programas de utilidad: Programa de Utilidad de Diseño de Pantallas.

Tema 53.— Sistemas de control. Sistema 38 (VII). Programas de utilidad: Programa de Gestión de Textos. Utilización de la Gestión de Textos con la Base de Datos.

Tema 54.— Sistemas de control. Sistema 38 (IV). Mensajes.

Tema 55.— Sistemas de control. Sistema 38 (V). Copia de Archivos y Operaciones de Salvar/Restaurar.

Tema 56.— Sistemas de control. Sistemas 38 (VI). Gestión del Diario (JOURNAL).

Tema 57.— Sistemas de control. Sistema 38 (VII). Contabilidad de Trabajos.

Tema 58.— Sistema de control. Sistema 38 (V). Planificación. Pruebas. Ajustes de Rendimientos. Valores del Sistema.

Tema 59.— Bases de Datos (I). Relación datos-actividad. Captación de los datos. Control de los datos. Estructuras. Codificación de datos. Definición de datos. Utilización de datos.

Tema 60.— Bases de Datos (II). Metodología. Diseño de Base de Datos. Subistemas. Definición de vías de acceso.

Tema 61.— Bases de Datos (III). Base de datos en el Sistema 38: Conceptos Generales. Ficheros Lógicos, Ficheros físicos, Definiciones externas.

Tema 62.— Seguridad. La seguridad de aplicaciones, de ficheros, de la continuidad de la explotación, del personal, de las agresiones externas. Accidentes naturales y provocados.

Tema 63.— Centralización, descentralización de recursos informáticos. Integración de la Informática en las Administraciones Locales. Marco jurídico estructural de los servicios informáticos.

Tema 64.— Auditoría de sistemas informáticos. Conceptos. Tipos de controles. Metodología de selección de software de auditoría.